

# Star Dreck

## Raumschiff Viger

**Die Tür**

**Sternzeit: 20000828,3**

**Brücke:**

Check oh ti kommt rein: „Mir ist eine Tür auf Deck 7 aufgefallen, die nicht aufgeht?“

Blueway: „Was ist denn da drin?“

Check oh ti: „Keine Ahnung. Das wollte ich ja heraus finden. Die Tür ist auch nicht beschriftet.“

Blueway: „Jetzt haben Sie mich neugierig gemacht.“

**Deck 7, bei der Tür:**

Blueway: „Dann wollen wir mal sehen, was da drin ist.“ „Totalk: Öffnen Sie die Tür vor uns.“

Totalk: „Anscheinend hab ich nicht die nötigen Rechte dazu. Das System lässt mich diese Tür nicht öffnen.“

Blueway: „Sie sind der Sicherheitschef auf dem Schiff. Wenn Sie die Tür nicht öffnen dürfen, wer dann?“

Check oh ti: „Ich hole B'leidigt.“

**Etwas später:**

B'leidigt schaut sich die Tür an: „Was mich noch mehr wundert, als die Tatsache, dass wir sie nicht öffnen dürfen, ist die Tatsache, dass der Raum dahinter anscheinend keinen Zweck hat. In den Schiffsplänen hat dieser Raum keinen Zweck. Er ist einfach da.“

Check oh ti: „Wer gestaltet ein Schiff mit einem sinnlosen Raum?“

Blueway: „Ich frage bei der Sternenflotte nach.“

Blueway geht.

Check oh ti: „Eine Idee, wie wir sie auf bekommen?“

B'leidigt: „Die Türkontrolle befindet sich auf der anderen Seite. Vielleicht können wir sie auf sprengen.“

Check oh ti: „Ist das nicht ein wenig gefährlich?“

B'leidigt: „Eine kleine Ladung sollte genügen.“

**Etwas später:**

B'leidigt platziert einen Sprengsatz an der Tür: „Und jetzt weg hier.“

Check oh ti und B'leidigt rennen weg. Der Sprengsatz explodiert und die Tür hält stand.

B'leidigt: „Was soll das? Der Sprengsatz hätte locker reichen müssen.“

Tomp kommt an: „Was ist denn hier passiert?“

B'leidigt: „Wir haben versucht die Tür zu sprengen?“

Tomp: „Die geheimnisvolle mysteriöse Tür, die keiner auf bekommt?“

Check oh ti: „Genau die.“

Tomp: „Haben Sie denn mal einen Scan gemacht, was da drin sein könnte?“

B'leidigt: „Darauf hätte ich als erstes kommen sollen.“

**Konferenzraum:**

Darklay aus dem Würfel: „Also hinter der Tür sollte ein Lagerraum sein. So steht es hier in der Schiffsklassenspezifikation.“

Blueway: „Und was soll darin gelagert werden, wenn da niemand ran darf? Und warum steht das nicht so in unseren Plänen?“

Darklay: „Der Raum sollte eigentlich nur ein einfacher Lagerraum sein und nichts besonderes. In Ihren Plänen steht da nicht?“

Blueway: „Nach unseren Plänen ist der Raum sinnlos. Der Computer lässt mich ja nicht mal diesen Raum öffnen.“

Darklay: „Das ist höchst eigenartig.“

B'leidigt kommt rein: „Captain: Ich habe versucht diesen Raum zu scannen. Ich kann nicht sehen was da drin ist, oder ob da überhaupt was drin ist.“

Blueway: „Fassen wir zusammen: Der Raum ist laut Plan sinnlos, nicht offenbar, nicht scanbar.“

B'leidigt: „Und nicht aufsprengbar.“

Blueway: „Sie haben versucht die Tür zu sprengen?“

B'leidigt: „Ohne Erfolg.“

Blueway: „Wenn eine Tür nicht aufgesprengt werden will, hilft nur eins: Mehr Sprengstoff.“

B'leidigt: „Captain: Bei mehr Sprengstoff habe ich Angst das Schiff hoch zu jagen.“

### **Bei der Tür:**

Tomp horcht mit einem Kaleidoskop die Tür ab.

Nixda kommt vorbei: „Was machen Sie da?“

Tomp: „Ich versuche heraus zu finden was sich hinter dieser Tür befindet. Aber bisher höre ich nichts.“

Nine kommt mit einem Gerät an: „Dieses Gerät sollte besser funktionieren als Ihre Ohren.“

Tomp: „Meine Ohren sind in Ordnung.“

Nine: „Dieses Abhörgerät ist aber wesentlich empfindlicher und hat ein breiteres Frequenzspektrum. Wenn es da hinter was zu hören gibt, dann tun wir das damit.“

Tomp: „Dann bring ich das hier mal Doc zurück.“

Nine horch die Tür ab: „Ich sehe nur ein Rauschen und nichts besonderes.“

Nixda: „Und waren das gerade für Ausschläge?“

Nine: „Das sind unsere Stimmen, die die Tür leicht in Schwingung versetzt.“

Nixda: „Wir können Sie Tür doch so stark in Schwingung versetzen, dass sie kaputt geht.“

Nine: „Dazu bräuchten wir einen sehr lauten Ton. Und dann würde noch viel mehr kaputt gehen als diese Tür.“

Nixda: „Als die Sprachprozessoren verschwunden waren, haben Blueway und Check oh ti alle Quartiere durchsucht und diese mit einer Brechstange geöffnet.“

### **Etwas später:**

Check oh ti müht sich mit einer Brechstange an der Tür ab: „Keine Chance.“

Nixda: „Hätte ja klappen können.“

Nine: „Dieses Schiff fliegt nun seit 5 Jahren mit dieser Tür durch die Gegend. Was auch

immer da drin sein mag. Es wird wohl nicht so wichtig sein.“

Check oh ti: „Diese „geheimnisvolle mysteriöse“ Tür lässt sich nicht öffnen, sprengen oder aufbrechen. Keiner weiß was das hinter ist. Laut Plan ist dieser Raum sinnlos. Macht Sie das denn etwa nicht neugierig?“

Nine: „Neugier ist keine Eigenschaft der Kork.“

Check oh ti: „Und wie wollen sich die Kork dann verbessern?“

Nine: „In dem sie alles assimilieren, wovon Verbesserung zu erwarten ist. Da niemand weiß was da hinter ist, kann man auch keine Verbesserung erwarten. Die Kork würden diese Tür solange in Ruhe lassen, bis jemand sie öffnet.“

Check oh ti: „Ich will aber wissen was da drin ist.“

# Ende

© Thomas Kamps, 2011