

# **Star Dreck**

## **Raumschiff Viger**

**Gefangen im Torus – Teil 4**

**Sternzeit: 20001012,7**

**Was bisher geschah:**

Die Viger sitzt immer noch im Torus fest und B'leidigt hat die Tür geöffnet...

Tomp schaut sich die Scans an: „Verstehe ich nicht.“

B'leidigt: „Diese Apparatur ist eine Subraumbombe.“

Tomp: „Das kann nicht. Subraumbomben sind doch verboten.“

B'leidigt: „Nur weil etwa verboten ist, heißt das noch lange nicht, dass es nicht existieren kann.“

Tomp: „Wieso haben wir so was überhaupt an Board?“

B'leidigt: „Was weiß ich. Wir sollten sie lieber abschalten, bevor wer weiß was passiert.“

Tomp: „Du weißt nicht, was passiert, wenn das Teil hochgeht?“

B'leidigt: „Subraumbomben sind unberechenbar. Deswegen sind sie ja verboten.“

Doc vom Maschinenraum: „Doc an B'leidigt: Auf einmal ging die Rückstellkonsole aus.“

Tomp leicht in Panik: „Ganz ruhig bleiben. Du hast noch 108 Minuten Zeit die Konsole zu reparieren, und die Subraumbombe ist auch noch nicht hochgegangen. Also jetzt nicht in Panik geraten.“

B'leidigt: „Ich bin ruhig. Und gehe jetzt zur Rückstellkonsole. Haari: Schalten Sie die Subraumbombe ab.“

**Maschinenraum:**

B'leidigt schaut sich die Rückstellkonsole an: „Blueway wird mich umbringen.“

Doc: „Wieso sollte sie das tun?“

B'leidigt: „Als die erste Minnidingsbums explodiert ist, hat sie die Energieleitung an der Konsole beschädigt, wodurch sich der Widerstand erhöht hat, und so nach und nach die ganze Leitung durchgebrannt hat. Da durch kam es zu einem Kurzschluss der die ganze

Konsole gegrillt hat.“

Doc: „Das heißt?“

B'leidigt: „Sie brauchen sich nur noch 90 Minuten lang um unsere Gesundheit kümmern.“

Blueway kommt rein: „Was machen Sie da?“

B'leidigt: „Ich habe zwei gute und zwei schlechte Nachrichten.“

Blueway: „Zuerst die guten.“

B'leidigt: „Ich hab die Tür auf bekommen.“

Blueway: „Was war drin?“

B'leidigt: „Eine Subraumbombe.“

Blueway: „Jetzt die zweite gute.“

B'leidigt: „Die braucht uns nur noch 90 Minuten zu kümmern.“

Blueway: „Wieso?“

B'leidigt: „Die Selbstzerstörung geht dann hoch und die Rückstellkonsole in kaputt.“

Blueway: „Was sind die schlechten?“

B'leidigt: „Die hab ich schon genannt.“

Blueway: „Wir waren schon mal in einer schwierigeren Lage. Reparieren Sie einfach die Konsole.“

B'leidigt: „Die ganze Konsole ist hin. Dafür bräuchte ich 4 Stunden.“

Blueway: „Sie haben 4 Minuten!“

B'leidigt: „Nein Captain: Ich mache es nicht in 2 Minuten!“

Blueway: „Aber irgendwas müssen Sie tun. Zerstören Sie die Selbstzerstörung.“

B'leidigt: „Die ist darauf ausgelegt eher das Schiff zu sprengen als sich zerstören zu lassen.“

Doc: „Drehen wir ihr die Energie ab!“

B'leidigt: „Dann jagt sie das Schiff hoch.“

**Bei Tomp und Haari:**

Haari: „Warum müssen alle Bomben immer gegen Entschärfung gesichert sein?“

Tomp: „Sonst würden sie ja nicht hochgehen.“

Haari: „Haari an B'leidigt: Ich kann die Bombe nicht entschärfen.“

B'leidigt vom Maschinenraum aus: „Brauchen Sie eh nicht mehr. Das Schiff geht in 90 Minuten hoch.“

Tomp: „Kann es noch schlimmer werden?“

Haari: „Wenn die Bombe hochgeht möglicherweise.“

Tomp: „Dann zünden Sie die Bombe.“

Haari: „Was soll das bringen?“

Tomp: „Möglicherweise wird es schlimmer als unser Tod. Und dieses Schlimmere ist logischerweise nicht unser Tod.“

Haari: „Rein logisch gesehen stimmt das. Aber was soll das schlimmere den noch bringen?“

Tomp: „Das liegt doch auf der Hand: Dann überleben wir.“

B'leidigt: „Das ist ja wohl die dümmste Idee, die du jehattest.“

Haari: „Wenn wir abwarten gehen wir garantiert drauf. Wenn wir die Bombe zünden nur noch vielleicht, aber höchstwahrscheinlich.“

Tomp: „Wieso eigentlich?“

Haari: „Die Bombe reißt ein Loch in die Raumzeit, und dieses Loch zieht dann alles rein, als würden Sie den Stöpsel aus einem Waschbecken ziehen. Und weil wir nicht wissen was außerhalb der Raumzeit ist, können wir nicht wissen was sonst noch passieren wird. Dass wir das irgendwie überleben ist theoretisch zwar möglich, aber die Wahrscheinlichkeit dafür ist nahezu 0.“

Tomp: „Nur nahezu, aber nicht exakt 0.“

Haari: „Dazu kommt, dass die Bombe in unserem Schiff ist. Wir werden also nicht mal in das Loch gezogen.“

Doc vom Maschinenraum aus: „Als Schiffsarzt empfehle ich Tomps Idee.“

Blueway: „Tomps Idee klingt auch für mich besser als einfach drauf zu gehen.“

B'leidigt: „Sind Sie alle wahnsinnig??“

Tomp: „Hast du eine bessere Idee?“

B'leidigt: „Wir haben doch die Fluchtkapseln.“

Tomp: „Und wohin sollten wir damit? Und wenn wir die Bombe jetzt zünden, müssen wir nicht mehr warten.“

B'leidigt: „Wenn wir deine wahnwitzige Idee verfolgen, müssen wir auch in die Fluchtkapseln, sonst geht dein „Plan“ garantiert schief.“

Blueway: „Machen Sie es so! Stellen die die Bombe auf 15 Minuten.“

#### **14 Minuten später:**

Die Crew ist in 2 Shutteln aufgeteilt und schaut auf die Viger.

Haari: „Explosion der Subraumbombe in 3“

Haari: „2“

Haari „1“

Haari „0“

**Fortsetzung folgt ...**

© Thomas Kamps, 2011