

# Star Dreck

## Raumschiff Viger

### Der Streit

Sternzeit: 20000905,5

### Totalks Büro:

Totalk: „Wie hat es sich Ihrer Meinung nach abgespielt?“

Haari: „Also ich hatte ein Haus auf der Erde und Tomp ist da drauf gelandet. Da ich meine Verdoppelungskarte hatte, hätte ich ein zweites Haus bekommen sollen. Doch Tomp meinte er könne seine Abreißkarte zuerst anwenden und so mein Haus los zu werden.“

Check oh ti kommt rein: „Totalk, haben Sie vergessen, dass Sie Dienst haben?“

Totalk: „Ich versuche den Streit der Crew zu schlichten, in dem ich herausfinde, wer von beiden Recht hat.“

Check oh ti: „Natürlich hat Haari recht. Das ist doch offensichtlich gewesen.“

Totalk: „Tomp sieht das anders.“

Check oh ti: „Blueway will Sie dennoch auf der Brücke sehen.“

Totalk: „Haari, wir können unser Gespräch auch heute Abend weiterführen.“

### Brücke:

Totalk kommt rein.

Blueway: „Soso: Sie vernachlässigen also Ihren Job.“

Totalk: „Captain, da wir eine sehr kleine Crew haben, sollte sie intakt sein. Ich will nur dafür sorgen.“

Blueway: „Wegen eines blöden Spiels, dass Tomp gewonnen hätte, wenn Haari das Spiel nicht vom Tisch gefegt hätte, machen Sie so einen Aufstand?“

Totalk: „Offensichtlich hat dieses 'blöde' Spiel zur Spaltung der Crew geführt. Haari ist zum Ausgang des Spiels anderer Meinung.“

Blueway: „Ich befehle: Tomp hätte gewonnen.“

Totalk: „Derartige Anweisungen sind während der Arbeitszeit zwar reich technisch möglich,

doch das Spiel fand nicht in dieser Zeit statt. Außerdem löst dieser Befehl das eigentliche Problem nicht.“

Blueway: „Sie forschen aber dennoch nicht weiter danach.“

### **Abends, Casino:**

Tomp: „Blueway hat Ihnen doch verboten weiter zu machen.“

Totalk: „Das gilt nur für die Arbeitszeit. Es steht jedem Crewmitglied frei, seine Freizeit selbst zu gestalten.“

Tomp: „Meine Abreißkarte durfte ich jederzeit spielen und ich wollte sie doch nur spielen, bevor Haaris Verdopplungskarte greift.“

Totalk schaut sich die Abreißkarte an: „Entferne ein Haus von dem Feld auf dem du gerade bist.“

Tomp: „Sehen Sie, ich hatte recht.“

Totalk schaut sich die Verdopplungskarte an: „Sobald ein Spieler Feld X (X bestimmst du sobald du diese Karte bekommst) betritt, verdopple die Anzahl der Häuser auf diesem Feld.“

Tomp: „Sehen Sie: Ich reiße zuerst ab, Haari hat null Häuser und verdoppelt, bleibt bei null.“

Totalk: „Anders herum sieht es so aus: Haari verdoppelt und hat zwei. Sie entfernen eins und Haari hat wieder ein Haus.“

Tomp: „Ich sagte ja: Ich wollte meine Karte spielen bevor Haaris greift. Schließlich durfte ich das ja auch. Aber nö: Haari sah das ganz anders. Für wen sind Sie denn?“

Totalk: „Im Moment bin ich für keinen.“

Nixda mischt sich ein: „Die Sache ist doch klar: Die „Sobald“-Karten greifen immer sofort.“

Tomp: „Wo steht das denn?“

Nixda: „Hier im Regelwerk: „Eine „Sobald“-Karte greift nachdem die Bedingungen dafür eingetreten sind.“

Tomp: „Und wo steht, dass ich meine Karte erst danach spielen muss?“

Nixda: „Hmm, dazu steht hier nichts.“

Totalk: „Ich denke der Streit wurde dadurch ausgelöst, dass nicht ganz klar war, welche Karte zuerst greift.“

Tomp: „Machen wir doch einen Kampf, wie Sie und Haari damals.“

Totalk: „Die Sachlage hier sollte, wie auch beim 4Gewinnt Spiel eindeutig sein. Wenn ich das Spiel rekonstruiere sollte ich in der Lage sein die Frage zu entscheiden.“

Tomp: „Dann werden Sie mir endlich zustimmen?“

Totalk: „Das kommt auf das Ergebnis an.“

## **2 Tage später, Konferenzraum:**

Alle sind versammelt.

B'eleidigt: „Und, wer hat nun recht?“

Totalk: „Ich möchte die Sachlage zunächst erläutern, bevor ich mein Ergebnis nenne.“

Totalk baut die Spielsituation auf: „Ich habe Sie alle nach der Situation gefragt, die vorgeherrscht hatte. Leider waren diese zum Teil widersprüchlich...“

Blueway: „Wer hat denn gelogen?“

Totalk: „Streng genommen keiner. Manche Erinnerungen waren nicht ganz klar. So kann es leicht dazu kommen. Die hier vorliegende Situation konnte ich aus den Informationen rekonstruieren, indem ich die möglichen Aussagen von den nicht möglichen getrennt hatte.“

Tomp: „Das geht?“

Totalk: „Ein Brettspiel ist im Prinzip nur ein formales System. Bis zu einem gewissen Grad geht das. Berücksichtigt man die Spielzeit, so kann man sicher schließen welche Angaben möglich waren und welche nicht.“

Blueway: „Wie wir sehen, kann Tomp seine Karte eher spielen als Haaris greift.“

Haari: „Aber meine würde sofort greifen, wie es im Regelwerk steht.“

Totalk: „Wie Sie sicher bemerken spielt die Reihenfolge eine wichtige Rolle.“

Nixda: „Welche ist denn nun richtig.“

Totalk: „Ich habe mit dem Erfinder gesprochen und ihm die Situation erklärt. Er konnte mir auf diese Frage keine eindeutige Antwort liefern.“

Blueway: „Alles schön und gut. Wer hat denn nun Recht?“

Totalk: „Darauf hin habe ich versucht aus der Situation und den Regeln eine eindeutige

Reihenfolge abzuleiten. Dies ist mir ebenfalls nicht gelungen. Deswegen bin ich zu dem Schluss gekommen, dass es nach dem vorliegenden Regelwerk keine eindeutige Reihenfolge gibt.“

Blueway: „Es reicht: Wer hat Recht?“

Totalk: „Das kann man nicht herleiten.“

Blueway: „Dann raten Sie!“

Totalk: „Egal was ich rate: Ich hätte keinerlei Grundlage für eine Rechtfertigung.“

Blueway: „Dann benennen Sie jemanden, der Recht hat.“

Totalk: „Ich denke das Beste wäre es dieses Spiel als unentschieden zu betrachten.“

Blueway: „Jetzt sagen Sie endlich wer Recht hat!“

Totalk: „Diese Frage ist leider nicht entscheidbar. Daher kann ich nicht sagen wer Recht hat.“

B'leidigt: „Und was machen wir jetzt?“

Totalk: „Da der Streit nicht entscheidbar ist, ist es am klügsten diesen zu beenden.“

Tomp: „Und wenn so was nochmal passiert?“

Totalk: „Der Erfinder des Spiels hat mir geraten, den „Sobald“-Karten stets den Vorrang zu geben, wie es in den neueren Auflagen der Fall ist.“

Blueway: „Also hatte Haari doch Recht.“

Totalk: „Nach den neueren Regeln ja, aber das wäre dann ja auch klar gewesen. In diesem Fall aber, ist und bleibt die Frage unentscheidbar.“

# Ende

© Thomas Kamps, 2011