

Star Dreck

Raumschiff Viger

Die Quelle des Todes – Teil 2

Sternzeit: 19980502,6

Was bisher geschah:

B'leidigt hatte von Wooz eine Sternkarte mit den Positionen von zwei Waffen erhalten. Die Viger Crew war auf der Suche zu einer dieser Waffen, als die Kork die Crew überraschte...

Die Korkkönigen kommt mit ein paar Drohnen an.

Tomp: „Captain, wir haben ein Problem!“

Korkkönigin: „Ihr habt uns zwar mit dem Verteidigungssystem ausgetrickst, aber diesmal werden wir euch kriegen.“

Blueway: „Was du nichts sagst. In wievielen Stücken willst du deine Drohnen wieder haben?“

Korkkönigin: „Wir haben einen Kubus vor eurem Schiff geparkt. Wenn ihr mir nicht sagt, wo es zur Waffe geht, werde ich den Rest assimilieren.“

Blueway: „Ok, ok. Nehmt die rechte Tür.“

Die Korkkönigen geht mit den Drohnen durch die rechte Tür. Die Tür schließt sich.

B'leidigt: „Haben Sie gewusst, dass das die falsche Tür war?“

Blueway: „Mein Vater hat mir mal gesagt, dass jemand eine Schrift gefunden hat, auf der jemand berichtete, dass eine Person von jemanden mal gehört haben soll: „Es gibt zwei Dinge die unendlich sind: Das Universum und die Dummheit des Menschen. Beim ersten bin ich mir nicht sicher.“ Also bei so vielen Neuaufbereitungen muss das ja Käse sein. Folglich: Das Universum ist unendlich.“

Tomp: „Dann ab durch die linke Tür.“

Blueway, B'leidigt und Tomp gehen durch die Linke Tür und finden sich auf einer weiten Wiese vor einem Berg wieder.

Tomp: „Und nun?“

B'leidigt dreht sich um und findet einen Text: „Nur die Geduld wird belohnt.“

Blueway: „Blueway an Viger.“

Check oh ti: „Ja?“

Blueway: „Wir sind jetzt wieder raus, aber hier ist nichts.“

Check oh ti: „Dann muss die Karte wohl falsch sein.“

B'leidigt: „Wir mussten 3 Rätsel Lösen um hier her zu kommen.“

Blueway: „Sie sehen doch B'leidigt: Hier ist nichts.“ „Check oh ti: Beamten sie uns wieder rauf.“

Check oh ti: „Das würden wir gerne tun, aber wir können euch nicht finden.“

Blueway: „Soll ich mal raufwinken?“

Totalk: „Captain, aus dieser Entfernung werden wir Ihr winken nicht sehen können.“

Tomp: „Ich glaube wir sollten einfach mal abwarten.“

Blueway: „Geht es Ihnen aus so: Ich hab Hunger. Nixda soll uns was zu essen bringen.“

Check oh ti: „Wird erledigt.“

Nachts:

Nixda kommt an.

Blueway: „Wo waren Sie so lange.“

Nixda: „Da war so ein riesen Stein, der mir den weg versperrt hat.“

Blueway: „Da können Sie doch einfach durchgehen.“

Nixda: „Das ist gerade eben auch aufgefallen. Wenn ich fragen darf: Was machen Sie hier?“

Tomp: „Wir warten.“

Nixda: „Worauf?“

Tomp: „Dass etwas passiert.“

Nixda: „Was soll denn passieren?“

Tomp: „Wenn wir das nur wüssten.“

Auf einmal taucht ein Lichtwesen auf: „Tut mir Leid, dass ihr so lange warten mussten, bin

eingeschlafen.“

Blueway: „Na gut, dann kannst du uns ja diese Waffe geben.“

Lichtwesen: „Ich möchte mich erst Vorstellen: Ich bin Opa Desalza und hüte die „Quelle des Todes“. Meine Frau Oma Desalza hütet die „Quelle der Heilung“. Wie ich sehe, habt ihr alle drei Prüfungen bestanden. Nur bei der ersten habt ihr geschummelt.“

B'leidigt: „Aber die Dinger sind doch nahezu unlösbar!“

Opa: „Ihr hättet es wenigstens versuchen können! Das ist ja mal typisch für die Jugend heutzutage: Einfach keine Geduld.“

Blueway: „Kriegen wir jetzt die Waffe, oder nicht?“

Opa: „Erst wenn ihr den Würfeln gelöst habt. Ihr müsst alle Rätsel lösen, nicht nur zwei.“

Tomp: „Das dauert ja ewig!“

Opa: „Ich hab die Regeln nicht gemacht. Das waren die anderen. Ich muss nur dafür sorgen dass jeder der die „Quelle des Todes“ will alle Prüfungen besteht.“

Die Korkkönigin kommt mit den Drohnen an: „Blueway! Gib uns die Waffe, oder deine Crew gehört zu uns.“

Blueway: „Wir müssen erst diesen verflixten Würfel lösen, bevor wir die Waffe bekommen.“

Korkkönigin: „Gib her. Wir lösen das!“

Blueway übergibt den Würfel und löst ihn.

Opa: „Wunderbar. Jetzt kann ich euch endlich die „Quelle des Todes“ geben. Damit ist mein Job nach etwa 3000 Jahren erledigt.“

Opa verschwindet und es kommt eine Truhe aus dem Boden gefahren.

Check oh ti: „Captain, wir haben euch gerade gefunden und können euch hochbeamten.“

Blueway: „Noch nicht. Wir haben gerade eine Truhe bekommen. Darin ist wahrscheinlich unsere Waffe.“

Korkkönigin: „Aufmachen!“

Eine Drohne öffnet die Truhe.

Alle schauen rein.

Blueway: „Opa!! Die Kiste ist Leer!“

Opa erscheint: „Das Ding hab ich nicht gebaut. Ihr seid die ersten, die die Truhe öffnen. Tut mir Leid. Da kann man nichts machen.“

Blueway: „Und was ist mit der Waffe?“

Opa: „Waffe?? Ich habe nie ein Wort über Waffen verloren. Das müsst ihr in den letzten 3000Jahren wohl reinintepretiert haben. Sowas passiert halt, wenn man Informationen weitergibt.“

Viger Bereitschaftsraum:

Chck oh ti: „Da war also nichts?“

Blueway: „Nur eine leere Truhe.“

B'leidigt: „Dann ist die andere Position auf der Karte wohl auch wertlos.“

Ende

© Thomas Kamps, 2008